



EINLADUNG und AUSSCHREIBUNG

Wir laden Euch herzlichst zur Abschlussveranstaltung des NÖLV Robinson Cups im Stadion der Stadt Ternitz ein. Dieser Bewerb wird im Rahmen der NÖLV U14 Meisterschaften ausgetragen.

TERMIN: Sonntag, 26. September 2010

BEGINN: 10.30 Uhr

ORT: Stadion Ternitz

BEWERBE: lt. Bewerbungsbeschreibung

NENNUNGEN: per e-mail an atsv.ternitz@gmx.at bis 24. September 2010

NENNGELD: EUR 6,--

Das Nenngeld ist an der Meldestelle bar zu bezahlen!!

Meldeschluss vor Ort ist 9.30 durch einen Vereinsvertreter bei der Meldestelle, danach erfolgt die weitere Einteilung für die Bewerbsdurchführung.

HAFTUNG: Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung bei Diebstahl, Personen- oder Sachschäden



Stadion Ternitz
26. September 2010

Bewerbsbeschreibung:

1. **Sprintstaffel:** Laufdistanz 40 m, mit Tennisball – Übergabe durch ablegen und aufnehmen des Balls auf/von Pylone, gewertet wird die Gesamtzeit.
2. **Medizinballstoßen:** je 2 Stöße/Kind mit der linken und rechten Hand mit einem 1 kg Medizinball (Grundtechnik Kugelstoß). Gestoßen wird in einen Sektor, der in Punktezonen unterteilt ist. Gewertet werden nur Würfe in den Sektor, die Punkte der getroffenen Zonen werden aufaddiert und liefern das Mannschaftsergebnis. Sektor wie beim Kugelstoß, Zonen: 2 – 3 m = 10 Pkt., 3 – 4 m = 15 Pkt. usw.
3. **Weitsprungstaffel:** Weitsprung mit 5 m Anlauf aus Zone in Sprunggrube (beidbeinige Landung), gewertet werden die Punkte der entsprechenden Landezone (Unterteilung in 33,3 cm Abschnitte). Gesamtpunkte ist Summe der Einzelwerte.
4. **Hindernis-Pendelstaffel:** Laufdistanz ca. 50 m, ausgeführt als Slalom- und Hindernislauf. Gewertet wird die Gesamtzeit.
5. **Reifenweitwurf:** je 2 Würfe/Kind mit einem Fahrradreifen (Grundtechnik Diskuswurf). Geworfen wird in einen Sektor, der in Punktezonen unterteilt ist. Gewertet werden nur Würfe in den Sektor, die Punkte der getroffenen Zonen werden aufaddiert und liefern das Mannschaftsergebnis. Sektor wie beim Diskuswurf.
6. **Puzzlerun:** Jedes Team muss so rasch wie möglich ein Puzzle zusammenbauen, die einzelnen Teile sind dabei von einem Lagerplatz zu holen (je ein Teil pro Lauf, abwechselnde Reihenfolge der Teammitglieder).